

# Politisk møteplan for 2. halvår 2022 – Ulstein kommune

Vedtatt i kommunestyret 22.06.2022

August		September		Oktober		November		Desember	
1 M		1 To	TEK	1 L		1 Ty	ut FEL	1 To	ut TEK
2 Ty		2 F		2 S		2 O	ut LEV	2 F	
3 O		3 L		3 M	UNG	3 To	ut TEK	3 L	
4 To		4 S		4 Ty	FEL	4 F		4 S	
5 F		5 M		5 O	LEV	5 L		5 M	
6 L		6 Ty	FOR + ADM	6 To	TEK	6 S		6 Ty	FOR?
7 S		7 O		7 F		7 M	ut UNG BUD**	7 O	
8 M		8 T	ut KOM	8 L		8 Ty	FEL ut FOR + ADM	8 To	TEK ut KOM
9 Ty		9 F		9 S		9 O	LEV	9 F	
10 O		10 L		10 M	Haustferie	10 To	TEK	10 L	
11 To		11 S		11 Ty	ut FOR	11 F		11 S	
12 F		12 M		12 O		12 L		12 M	
13 L		13 Ty		13 To		13 S		13 Ty	
14 S		14 O		14 F		14 M	UNG	14 O	
15 M		15 To	KOM	15 L		15 Ty	FOR 1. økt + ADM	15 To	KOM
16 Ty		16 F		16 S		16 O		16 F	
17 O		17 L		17 M		17 To	ut KOM	17 L	
18 To		18 S		18 Ty	FOR	18 F		18 S	
19 F		19 M		19 O		19 L		19 M	
20 L		20 Ty		20 T	ut KOM	20 S		20 Ty	
21 S		21 O		21 F		21 M		21 O	
22 M	Skulestart ut UNG	22 To		22 L		22 Ty	ut FOR	22 To	Juleferie
23 Ty	ut FEL	23 F		23 S		23 O		23 F	
24 O	ut LEV	24 L		24 M		24 To	KOM	24 L	
25 To	ut TEK	25 S		25 Ty		25 F		25 S	
26 F		26 M	ut UNG	26 O		26 L		26 M	
27 L		27 Ty	ut FEL	27 To	KOM*	27 S		27 Ty	
28 S		28 O	ut LEV PAL	28 F		28 M		28 O	
29 M	UNG	29 To	ut TEK PAL	29 L		29 Ty	FOR 2. økt	29 To	
30 Ty	FEL ut FOR + ADM	30 F		30 S		30 O		30 F	
31 O	LEV			31 M				31 L	

ut = utsending av innkalling med saksdokument

\* stormøte med start kl. 14 – tema bulyst

\*\* budsjettpresentasjon (ope møte) – obligatorisk oppmøte for formannskap, kommunestyre og hovudutval

Saksdokumenta må vere ferdig (F) seinast klokka 09.00 utsendingsdatoen.

## Ordinære møtedagar og møtetidspunkt:

Kommunestyret:	KOM	torsdag klokka 18.00
Formannskapet	FOR	tysdag klokka 12.00
Teknisk utval:	TEK	torsdag klokka 09.00
Levekårsutvalet:	LEV	onsdag klokka 12.30
Fellesrådet for eldre og menneske med nedsett funksjonsevne:	FEL	tysdag klokka 14.00
Ungdomsrådet	UNG	måndag klokka 16.00
Administrasjonsutvalet	ADM	to gongar i halvåret
Politisk-administrativt leiarforum	PAL	ein gong i halvåret